



Online Learning using the Example of Environmental Education

2018-2020



Erasmus+

Σχολεία που συμμετέχουν



Gymnasium
Neue
Oberschule,
Braunschweig
Γερμανία

2^ο
Γυμνάσιο
Μίκρας
Ελλάδα

Instituto de
Educacion
Secundaria
Cartuja, Granada
Ισπανία

EBI Francisco
Ferreira
Drummond, Angra
Do Heroismo
Πορτογαλία

Στόχος του Προγράμματος



- Στόχος του προγράμματος είναι οι μαθητές να βελτιώσουν τις δεξιότητες χειρισμού ψηφιακών εφαρμογών και προγραμμάτων εμπνεόμενοι από περιβαλλοντικές διαδικασίες και φαινόμενα.
- Επιπλέον οι μαθητές θα μάθουν για την ανανεώσιμη ενέργεια και τις πηγές της, θα αυξήσουν περαιτέρω την ευαισθητοποίησή τους για βιώσιμη ανάπτυξη καθώς επίσης και σε θέματα αειφορίας και οικολογικής διαχείρισης του περιβάλλοντος.

Αειφορία: η χρήση των φυσικών οικοσυστημάτων και των πηγών ενέργειας, ώστε να εξασφαλίζεται η μελλοντική ποιότητα και ισορροπία



Erasmus+

Τρόπος Δράσης 1



- Η χρήση των webinars (online σεμινάρια/ συζητήσεις/ παρουσιάσεις σε πραγματικό χρόνο (real time)) θα επιτρέψει σε μαθητές και εκπαιδευτικούς να ξεπεράσουν την γεωγραφική μεταξύ τους απόσταση και να συμμετέχουν σε κοινές συνεδριάσεις για το πρόγραμμα.

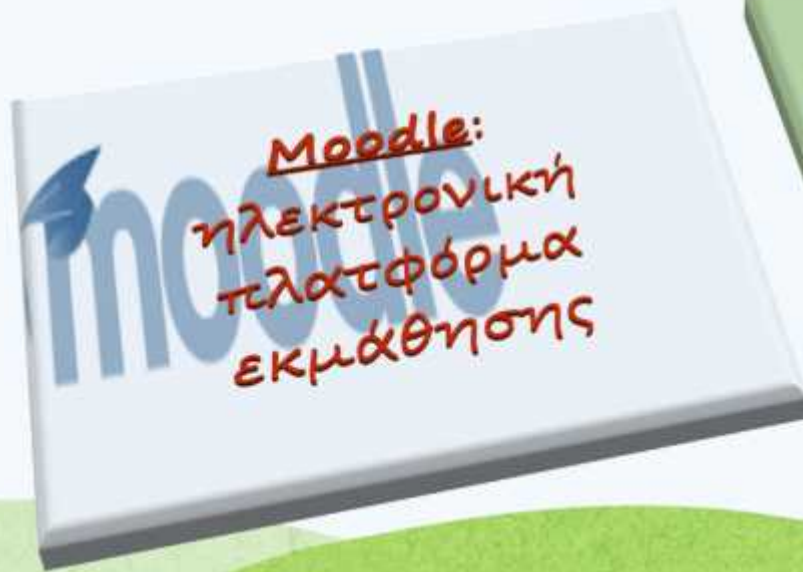


Erasmus+

Τρόπος Δράσης 1



Οι μαθητές μέσα από μια ευρεία ποικιλία δωρεάν εργαλείων μάθησης θα χρησιμοποιήσουν εφαρμογές και λογισμικό προγραμματισμού για να δημιουργούν online κουίζ, γεωγραφικούς χάρτες και ασκήσεις λεξιλογίου. Μερικές εφαρμογές που θα μπορούσαν να χρησιμοποιήσουν είναι:





Erasmus+

Τρόπος Δράσης 1

Περισσότερες Εφαρμογές :



Plickers:

εργαλείο που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να συλλέγουν σε πραγματικό χρόνο διαμορφωμένα στοιχεία χωρίς να χρειάζονται συσκευές από τους φοιτητές.



Scratch:

ελεύθερη γλώσσα προγραμματισμού και διαδικτυακή κοινότητα όπου μπορείτε να δημιουργήσετε τη δική σας διαδραστική ιστορία, παιχνίδια και κινούμενα σχέδια



StoryJumper:

Δημιουργεί eBooks με κείμενο των μαθητών



EBook creator:

δημιουργεί eBooks ανάλογα με τις ανάγκες των μαθητών



Erasmus+

Απαιτήσεις του Προγράμματος



- Όλα τα συνεργαζόμενα σχολεία θα επενδύσουν στην κατασκευή **Green Box Studio** για να βελτιώσουν την ποιότητα των παραγόμενων βίντεο.
- Ο χώρος αυτός θα μπορεί να χρησιμοποιείται από τα συνεργαζόμενα σχολεία και μετά το τέλος του προγράμματος για περαιτέρω δραστηριότητες.

(Το Green Box Studio είναι ένας "σκηνικός" χώρος, βαμμένος με ειδικό χρώμα, που προορίζεται για φωτογραφικές λήψεις και λήψεις video)





Erasmus+

Απαιτήσεις του Προγράμματος



- Κατά τη διάρκεια όλων των δραστηριοτήτων και των εκδρομών, οι μαθητές θα φωτογραφίζουν ή/και θα κάνουν λήψη βίντεο. Το υλικό θα το επεξεργάζονται και θα το δημοσιεύουν χρησιμοποιώντας δωρεάν λογισμικό και τις ηλεκτρονικές συσκευές τους (πχ κινητό τηλέφωνο).
- Επιπλέον με αυτό το υλικό θα παράγουν ψηφιακά βίντεο εκμάθησης για τους υπόλοιπους συμμαθητές τους.



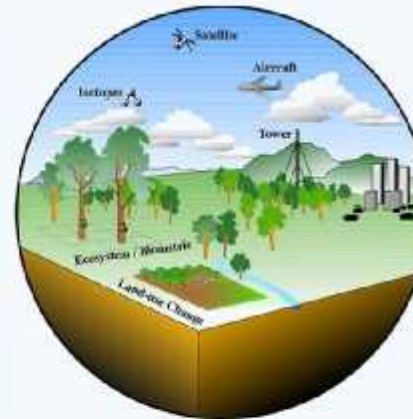
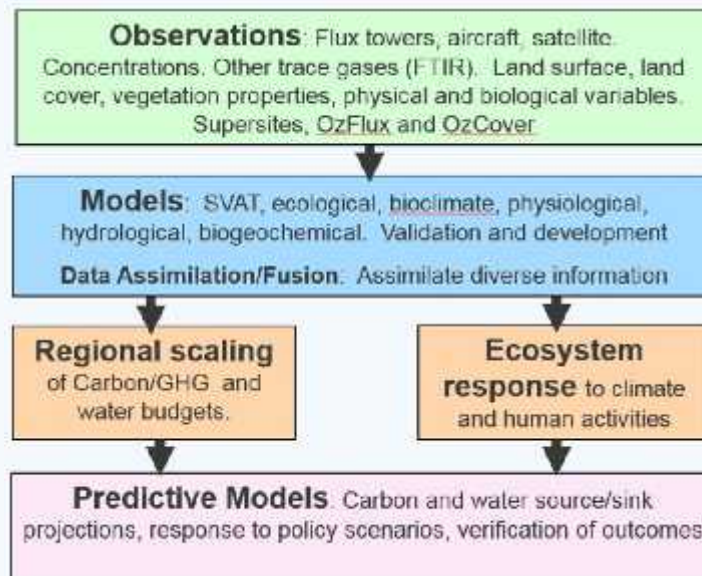


Erasmus+

Προσδοκώμενα Αποτελέσματα



- Οι μαθητές μέσω των κοινών εργασιών, να διευρύνουν τους ορίζοντές τους και να επηρεάσουν τους συμμαθητές τους σε θέματα ενέργειας και σωστού τρόπου διαχείρισης του περιβάλλοντος.





Erasmus+

Προσδοκώμενα Αποτελέσματα



Οι μαθητές να επωφεληθούν :

- και από τα οφέλη της online μάθησης από άλλους μαθητές
- και αμφίδρομα από τα οφέλη της online διδασκαλίας στους άλλους μαθητές.



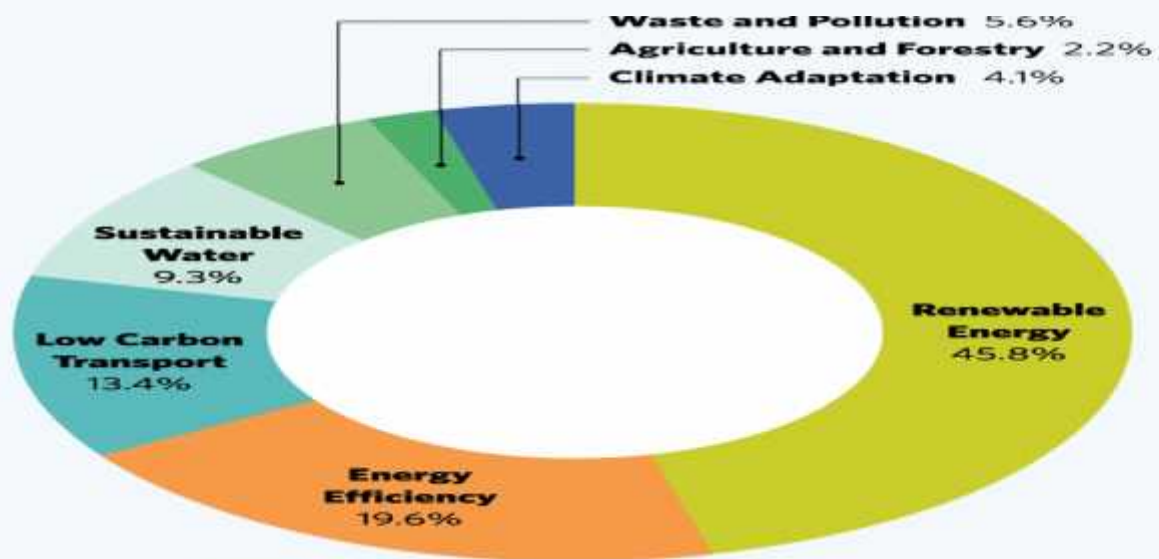


Erasmus+

Προσδοκώμενα Αποτελέσματα



- Οι μαθητές μέσω των εργασιών τους να αναδείξουν τις δυσκολίες και τις προκλήσεις που αντιμετωπίζουν διαφορετικές περιοχές στην Ευρώπη σε θέματα ανανεώσιμης ενέργειας και αειφορίας.





Erasmus+

Προσδοκώμενα Αποτελέσματα



- Οι συμμετέχοντες μέσω των δραστηριοτήτων του προγράμματος θα πρέπει να αυξήσουν την ευαισθητοποίηση τους σχετικά με την παρούσα οικολογική κατάσταση και να αναδείξουν επιλογές για το τι μπορεί να γίνει, έχοντας ευθύνη και για τις μελλοντικές γενιές, ως προς τη χρήση ενέργειας και της αειφορίας.





Ερωτήσεις ;